

うちのキャラに、もっと出番を。

担当者が代わっても、キャラは辞めません。眠っているキャラクターを3Dアバター化し、AR・ゲーム・AIチャットで"動かせる"。「あ、あのキャラの会社だ!」と思いつかれるまで。

なにをするか

看板やパンフに載っているだけでは、キャラは覚えてもらえません。記憶に残るのは、お客さまが**何かを"した"**とき。御社のキャラを3Dアバター化し、下の4つの接点をつくります。担当者の退職・異動で止まらない、**キャラ自身が働き続ける仕組み**です。企画から運用まで、OKOME合同会社 (大阪・梅田) の代表が一気通貫で担当します (全国対応)。

あのキャラ“〇〇したことある”へ — キャラの働き口

まずはここから (一度きり)

3Dアバター化 — 働ける"からだ"をつくる

一度つくれば、下のどの働き口でも同じ子がそのまま働けます

30万円～

“話したことある”へ

AIチャット

月2万円～

Webサイトに住みつき、なりきりでおしゃべり。FAQは定型で正確に、雑談は人格で

“会ったことある”へ

AR常設

月1.5万円～

店頭のQRからアプリ不要で実物大登場。並んで写真も。衣装替え年4回つき

“なったことある”へ

顔AR

月1.5万円～

スマホをかざすとお客さま自身がキャラに。その場で撮れて手元に残る

“遊んだことある”へ

ミニゲーム常設

月3万円～

キャラ主役のブラウザゲームを常設。ランキング・クーポンで再訪づくり

※ 税別の目安。下記の90日パックには3Dアバター化+働き口1面の立ち上げが含まれます。実物はパンダのキャラ「リーリー」でご覧いただけます (okome-agent.com/AIチャットは同サイト右下から体験できます)。

90日のながれ (はじめの90日パック)

1ヶ月目

キャラが動く

3Dモデル+AI人格ガイドラインを納品

2ヶ月目

働き口オープン

4つの働き口のいずれか1面が公開

3ヶ月目

継続をご判断

90日レポートの数字を見て決められます

費用 (明朗価格・税別)

はじめの90日パック 45万円～

3Dアバター化 (表情・口パク) + AI人格ガイドライン + 働き口1面の立ち上げ + キャラ素材のお届け×3ヶ月 (衣装替え・投稿素材・月1回の分析相談) + 90日レポート

先着3社限定 35万円～

事例公開で協業価格。社名・成果の公開にご協力いただける企業様 (3社に達し次第、通常価格)

継続する場合 月1.5万円～

働き口の月額のみ (内容=衣装・情報の差し替え権+月次レポート+設置改善)。初期費用がもう一度かかることはなく、働き口は後から増減できます

初年度の目安 約59～90万円

90日パック (45万円) + 働き口の月額9ヶ月分 (AR常設のみなら約59万円/働き口2面 (ミニゲーム+AIチャット) なら約90万円)

単体でのご依頼 30万円～

3Dアバター化のみ (人格ガイドライン込み)。働き口のみも可 (初期費用: AR常設・顔AR 各10万～/チャット 15万～/ゲーム 25万～)

やめ方と、残るもの

- ✓ 働き口の月額は**最低3ヶ月・以降いつでも解約**できます
- ✓ 3Dモデル・人格ガイドライン・動画などのデータは**全て御社の資産**。解約後もお手元に残ります
- ✓ 最悪の場合でも「動く3Dキャラ+人格設定+制作物」が資産として残る設計です

効果のたしかめ方

- ✓ ARの起動数・ゲームのプレイ数・投稿への反応など**実数を月次レポートでそのまま開示**します
- ✓ 効果の保証はしません。**90日目に、数字を見て継続をご判断**いただく設計です
- ✓ 代表 baku は自社IP「Tapiava」でアバター有償販売218体・3D化→発信→イベントまで実証済み

御社の概算 (アンケートに基づく返信の転記欄)

概算レンジ: _____ 万円 / 動かせ方: _____

※ 1分アンケート (okome-agent.com) にお答えいただくと、御社に合った"動かせ方"と概算レンジを2営業日以内にメールでご返信します。営業のお電話はしません。